

Sie bringen einen KLV der Spedition Walter von Koblenz nach Trier.

Hinweise:

1. Das Szenario ist mit den von Mathias J. im Thread ["Let`s DRIVE" presented by Rail Designs](#) Beitrag 178 empfohlenen Grafikeinstellungen gebaut und getestet.
2. Ich bin ein Amateur, der gern mit der Eisenbahn spielt. Die mitgelieferte EBuLa hat daher wahrscheinlich relativ wenig mit der Realität zu tun, erfüllt aber trotzdem ihren Zweck. Das genügt mir.

Gebraucht werden:

[Mosel Valley Koblenz -Trier](#)

[Durch`s Moseltal "Reloaded"](#)

[Hamburg – Hanover Route Add-On](#)

[vR BR189 EL](#)

---

[Sdggmrss Taschenwagen](#)

[Chistrains Stadler RS1](#)

[ChistrTrains Stadler Flirt 3](#)

[DB BR 361 Loco Add-On](#)

[DB BR 442 'Talent 2' EMU Add-On](#)

[Verkehrspack Güterwagen](#)

[TTB Szenariopakete 02 München-Augsburg](#)

[\[CT\] Stadler Flirt 3 "SÜWEX" KI Version by RD](#)

[\[DTG\] Bombardier Talent 2 "Moseltalbahn" KI Version by RD](#)

[BR361 Repaints von Ice \(im V60 Enhanced Pack enthalten\)](#)

[Rhenus Veniro RS1 Regioshuttle](#)

[vR Sdggmrss Repaint Pack by Rail Designs](#)

[TTB RW Bonuspack BR 218 V1.0](#)

Installation:

Nach dem Entpacken des Paketes die rwp Datei mit Utilities installieren. Meiner Erfahrung nach muss man häufig bei Freeware Szenarios im Szenario Editor Assets freischalten, auch wenn man die angegebenen Addons besitzt und installiert hat.

Viel Spaß